

Kære spejdere og forældre

Som I ved er der ikke spejder resten af marts måned.

Og vi tænker at tiden kan blive lang for vores spejdere. Heldigvis er der nogle aktiviteter I kan lave hjemme fra, som endda kan resultere i mærker eller et vandre skjold.

Aktiviteterne skal dokumenteres, så vi ved at de er udført 😊, f.eks. via en lille video eller billeder.

Bævere

Jeg kan selv (Mærke)

1. Lær at sætte uniform og tørklæde rigtigt.
2. Lær at pakke spejdertasken til en lejr tur.
3. Lær at pakke sovepose og liggeunderlag sammen.
4. Lær at binde snørebånd.
5. Lær at binde råbåndsknob.
6. Lær at vaske op og tørre af.
7. Lær at smøre en madpakke og pakke den ind.
8. Lær at skifte batterier i en lygte.
9. Lær at bruge en sav.
10. Lær at sy et mærke på uniformen.

Ulve

1. En personlig førstehjælpspose, der kan være i uniformslommen. En vandtæt beholder eller pose er at anbefale. Af indhold kan nævnes, renseserviet til sår, plastre og vabelplastre. (aktiviteten er en del af sygeplejeskemærket som ulvene er ved at tage)
2. Helt ekstraordinært får ulvene også lov at prøve at tage "klar dig selv" mærket, se nedenfor under juniorer.

Juniorer

Klar dig selv (Junior)

1. Lær at vedligeholde en cykel, fx lappe slangen, skifte batteri i lygten eller give kæden olie.
2. Sy en ting, der kan bruges på lejr, fx bålkappe, bestikpose eller pude.
3. Lær at sy noget, der kan bruges i hverdagen, fx sy mærker på uniform, sy revnede bukser eller sy en knap i.
4. Lav en genstand i træ, der kan bruges i spejderlokalet eller på lejr, fx en opbevaringskasse, en billedramme, en hylde eller et skærebæret.
5. Snit en genstand i træ, fx en ske, en figur eller skæfte til en kniv.
6. Planlæg, køb ind og lav et måltid med varm mad.
7. Indret spejderlokalet/hjemmet, så alting har en praktisk plads.

8. Lær at feje, støvsuge, vaske gulv og pudse vinduer i (spejder) huset.
Lær at lave små reparationer i huset, fx skifte en pære eller en sikring, skrue dørhåndtag fast eller rense en stoppet vask.
9. Lære at klargøre og male en brugsting, fx en opbevaringskasse, en ramme eller en reol.

Senior og trop

Kommunikation (mærke)

1. Lær at bruge forskellige koder, fx morse, A-K og semafor.
2. Lær at sende og modtage meldinger med forskellige koder.
3. Lav en særlig patruljekode og prøv at bruge den.
4. Træn i at afkode andres kropssprog - fx hvordan er deres humør.
5. Træn i at instruere andre i en opgave.
6. Lær tegnsprog og prøv at give korte beskeder.
7. Øv jer i at huske beskeder fra andre.
8. Undersøg, hvordan koder bruges i samfundet.
9. Lav plakater med et vigtigt budskab, fx "stop mobning" eller "sæt farten ned".
10. Fortæl andre om, hvad I forstår ved at være spejdere, fx lav indhold til hjemmesiden eller Facebook.

Vandreskjolde, tag familien under armen og gå en lang tur;

1. Bæver: 10 km på én dag.
2. Ulv: 10 eller 20 km på én dag.
3. Junior: 20 km på én dag eller 30 km på ét døgn.
4. Trop/senior: 30 eller 40 km på ét døgn eller 50, 75 eller 100 km på to døgn.

Spejderhilsner Lederne